

MODULO	MATERIA	ECTS
Geometría e Informática Gráfica (50 créditos)	Geometría Computacional	5
	Geometría Fractal	5
	Sistemas de Información Geográfica	4
	Técnicas geométricas	5
	Técnicas gráficas	6
	Técnicas de Modelado de Sólidos, Realismo y Animación	6
	Teoría de Curvas y Superficies	5
	Topología Digital y Computacional	5
	Tratamiento no Lineal y Análisis de Imagen. Morfología Matemática	3
	Visión computacional	4
Asignaturas afines (5 cr.)	Algoritmos en Teoría de Grafos	5
Modelización y Computación Científica (50 créditos)	Computación numérica avanzada	4
	Geometrías finitas. Introducción a los sistemas dinámicos sobre espacios discretos	4
	Introducción a la algoritmica y criptografía cuántica	4
	Introducción a los Sistemas Dinámicos	5
	Modelización numérica en Ingeniería	4
	Optimización en Informática	4
	Programación paralela	6
	Simulación de redes de comunicaciones	4
	Técnicas de Computación Científica	6
	Tratamiento Digital de la Señal	5
Tratamiento Digital de la Señal de Voz	4	
Asignaturas afines (20 cr.)	Geometría Computacional	5
	Geometría Fractal	5
	Topología Digital y Computacional	5
	Teoría de la Computabilidad: Recursión, Potencialidad y Límites de las Máquinas	5
Modelización matemática del razonamiento (59 créditos)	Algoritmos en Teoría de Grafos	5
	Algoritmos probabilísticos	4
	Aprendizaje automático	6
	Fundamentos Gráficos y Geométricos para las Redes de Neuronas	5
	Lógica Computacional	6
	Lógica Formal	6
	Métodos de simulación	4
	Razonamiento Bayesiano con Modelos Gráficos	4
	Sistemas de Ayuda a la Decisión	4
	Teoría de Juegos Combinatorios	5
	Teoría de la Computabilidad: Recursión, Potencialidad y Límites de las Máquinas	5
	Teoría de los Subconjuntos Borrosos y de la Lógica Borrosa	5
Asignaturas afines (4cr.)	Visión Computacional	4
Libre Elección (16 créditos)	Criptografía, sistemas y protocolos	6
	Inversas Generalizadas	5
	Polinomios Ortogonales y Matrices Infinitas	5
TOTAL		173