

MASTER DE TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE SISTEMAS SOFTWARE COMPLEJOS

Concentración: Principal

Primer Semestre

	09:00 - 10:00	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00		15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00	20:00 - 21:00
Lunes						L			Paradigmas de Programación	Procesos de Data Mining		
Martes						I				Modelos y Métodos para la Evaluación y Mejora de Procesos (sala reuniones 1 bloque 5)		
Miércoles						B	Software Basado en Componentes (se imparte en inglés)					
Jueves						R		Integración y Validación de Sistemas				
Viernes						E						

Segundo Semestre

	09:00 - 10:00	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00		15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00	20:00 - 21:00
Lunes						L	Fundamentos de Sistemas Distribuidos		Medidas y Calidad del Software			
Martes						I		Computación Numérica Avanzada (sala de reuniones 2 bloque 5)				
Miércoles						B	Análisis, Depuración y Optimización de Software					
Jueves						R						
Viernes						E						

	Asignaturas que se imparten en el aula 3102
	Asignaturas que se imparten en el aula 3103
	Asignaturas que se imparten en el aula 3202

	Asignaturas que se imparten en el aula 5002
	Asignaturas que se imparten en el aula 6202
	Asignaturas que se imparten en el aula 6206

MASTER DE TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE SISTEMAS SOFTWARE COMPLEJOS

Concentración: Secundaria

Primer Semestre

	09:00 - 10:00	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00		15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00	20:00 - 21:00
Lunes						L						
Martes						I			Desarrollo Riguroso de Software			
Miércoles						B		Arquitecturas IP convergentes		Tratamiento no lineal y análisis de imágenes. Morfología y Matemática		
Jueves						R						
Viernes						E						

Segundo Semestre

	09:00 - 10:00	10:00 - 11:00	11:00 - 12:00	12:00 - 13:00	13:00 - 14:00		15:00 - 16:00	16:00 - 17:00	17:00 - 18:00	18:00 - 19:00	19:00 - 20:00	20:00 - 21:00
Lunes						L						
Martes				Desarrollo de Software Usable (se imparte en inglés)		I						
				Caso práctico de Desarrollo de Software Usable (se imparte en inglés)								
Miércoles						B			Nuevas Tendencias en el Desarrollo de Sistemas Distribuidos			
Jueves				Desarrollo de Software Usable (se imparte en inglés)		R	Técnicas de Experimentación en Ingeniería del Software				Técnicas Avanzadas de Descubrimiento de Conocimiento	
Viernes						E	Entornos Virtuales Inteligentes					

	Asignaturas que se imparten en el aula 3102
	Asignaturas que se imparten en el aula 3203
	Asignaturas que se imparten en el aula 5101

	Asignaturas que se imparten en el aula 6205
	Asignaturas que se imparten en el aula 6206
	Asignaturas que se imparten en el aula 6302