

**Calendario de Exámenes. Curso 2011-12
GRADUADO/A EN INGENIERÍA INFORMÁTICA**

JULIO											
	Lunes 2	Martes 3	Miércoles 4	Jueves 5	Viernes 6	Lunes 9	Martes 10	Miércoles 11	Jueves 12	Viernes 13	Lunes 16
Primero	Probabilidad y Estadística I 10:00	Álgebra Lineal 10:00		Lógica 10:00			Administración y Gestión de Empresas 10:00	Programación I 10:00		Fundamentos Físicos y Tecnológicos de la Informática 10:00	
			Cálculo 15:00		Sistemas Digitales 15:00	Matemática Discreta I 15:00			Programación II 15:00		
Segundo			Probabilidad y Estadística II 10:00		Concurrencia 10:00	Redes de Computadores 10:00			Sistemas Operativos 9:00		Algoritmos y Estructuras de Datos 10:00
	Bases de Datos 15:00	Algebraica Numérica 15:00		Lenguajes formales, autómatas y computabilidad 15:00	Matemática Discreta II 15:00		Estructura de Computadores 15:00	Programación para Sistemas 15:00		Arquitectura de Computadores 15:00	
Tercero	Ingeniería del Software I 10:00	Seguridad de las Tecnologías de la Información 10:00	Análisis de Fourier Discreto 12:00	Sistemas Distribuidos 10:00	Algebraica Numérica II 12:00	Building up Communications Skills 12:00	Inteligencia Artificial 10:00	Programación Declarativa: Lógica y Restricciones 10:00	Aplicaciones Numéricas de la Informática 12:00	Middleware para Aplicaciones basadas en Componentes Distribuidos 10:00 Informática Industrial 12:00	Procesadores de Lenguajes 15:00
	Investigación Operativa 17:00	Procesamiento Digital de la Señal 17:00	Interacción Persona-Ordenador 15:00	Sistemas Optoelectrónicos 17:00	Sistemas Orientados a Servicios 15:00	Proyecto de Instalación Informática 15:00	Sistemas Inteligentes 17:00	Ecuaciones Diferenciales: Métodos y Modelos 17:00	Español Profesional y Académico 17:00	Computadores Personales 17:00	Traductores de Lenguajes 17:00
Cuarto		Técnicas de Computación Científica 12:00	English for Professional and Academic Communication 10:00	Lingüística Computacional 12:00	Reconocimiento de Formas 12:00	Materiales y Dispositivos Avanzados para Computación 12:00	Sistemas de Planificación 12:00	Teoría de Juegos 12:00	Gestión de Procesos de Tecnologías de la Información 10:00	Sistemas Dinámicos, Caos y Fractales 12:00	Web Semántica y Linked Data 12:00
	Ingeniería del Software II 15:00	Tecnologías de la Información Aplicadas a Teledetección 17:00	Diseño Hardware/Software a Nivel de Sistemas 12:00	Geometría 3D para Informática Gráfica 17:00	Algoritmos Topológicos para imágenes Digitales 17:00	Biological Computing 17:00	Robótica y Percepción Computacional 17:00	Programación de Microcontroladores PIC 17:00		Administración de Sistemas Informáticos 17:00	Arquitecturas y Computación de Alto Rendimiento 17:00