



Traductores de Lenguajes

Guía de Aprendizaje – Información al estudiante

1. Datos Descriptivos

Asignatura	Traductores de Lenguajes
Materia	Optatividad
Departamento responsable	LSIIS
Créditos ECTS	3
Carácter	Optativo
Titulación	Graduado en Ingeniería Informática por la Universidad Politécnica de Madrid
Curso	3º
Especialidad	No aplica

Curso académico	2013-2014
Semestre en que se imparte	6º
Semestre principal	febrero a junio
Idioma en que se imparte	Español
Página Web	http://www-lt.ls.fi.upm.es/traductores



POLITÉCNICA



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA
Campus de Montegancedo
Boadilla del Monte. 28660 Madrid

2. Profesorado

NOMBRE Y APELLIDO	DESPACHO	Correo electrónico
Juan Pedro Caraça-Valente y Hernández	D-4301	jpvalente@fi.upm.es
José Luis Fuertes Castro	S-1005	jfuertes@fi.upm.es
Aurora Pérez Pérez (Coord.)	D-4301	aurora@fi.upm.es

3. Conocimientos previos requeridos para poder seguir con normalidad la asignatura

Asignaturas superadas	<ul style="list-style-type: none">• Procesadores de Lenguajes
Otros resultados de aprendizaje necesarios	<ul style="list-style-type: none">•



POLITÉCNICA



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA
Campus de Montegancedo
Boadilla del Monte. 28660 Madrid

4. Objetivos de Aprendizaje

COMPETENCIAS ASIGNADAS A LA ASIGNATURA Y SU NIVEL DE ADQUISICIÓN		
Código	Competencia	Nivel
CE-19/20	Conocimiento de los tipos apropiados de soluciones, y comprensión de la complejidad de los problemas informáticos y la viabilidad de su solución.	3

LEYENDA: Nivel de adquisición 3: Análisis y Síntesis



POLITÉCNICA



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA
Campus de Montegancedo
Boadilla del Monte. 28660 Madrid

RESULTADOS DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA			
Código	Resultado de aprendizaje	Competencias asociadas	Nivel de adquisición
RA1	Ser capaz de diseñar y construir un sistema capaz de traducir un código escrito en un determinado lenguaje a otro lenguaje	CE-19/20	3



5. Sistema de evaluación de la asignatura

INDICADORES DE LOGRO		
Ref	Indicador	Relacionado con RA
I1	Describir, usando la terminología adecuada, las funciones de un traductor de lenguajes	RA1
I2	Diseñar un Generador de Código Intermedio	RA1
I3	Implementar un Generador de Código Intermedio	RA1
I4	Diseñar un Entorno de Ejecución	RA1
I5	Implementar los mecanismos para el Entorno de Ejecución	RA1
I6	Diseñar un Generador de Código	RA1
I7	Implementar un Generador de Código	RA1
I8	Comprender las Técnicas de Optimización de Código	RA1

EVALUACION SUMATIVA			
Breve descripción de las actividades evaluables	Momento	Lugar	Peso en la calif.
Examen 1: Generador de Código Intermedio	Semana 8	Aula	30%
Examen 2: Entorno de Ejecución, Generador de Código y Optimización	Semana 17	Aula	30%
Práctica: Diseño e Implementación de un Traductor de Lenguajes	Semana 16	Aula	40%
			Total: 100%



POLITÉCNICA



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA
Campus de Montegancedo
Boadilla del Monte. 28660 Madrid

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN



Calificación Global

- La calificación global de la asignatura se compone de una parte teórica, que se evalúa mediante exámenes escritos y que constituye el 60% de la nota, y una Práctica, a la que le corresponde el 40% restante. Es obligatorio realizar todas las actividades de evaluación detalladas en la tabla anterior (evaluación sumativa)
- Para poder hacer media entre ambas partes, es necesario haber obtenido una calificación no inferior a 4 en cada una de ellas.
- Para aprobar la asignatura será necesario obtener una calificación global mayor o igual a 5 puntos.

Evaluación continua

Durante el curso se propondrán una serie de actividades voluntarias, que podrán ser evaluadas hasta con un punto extra.

Teoría

- En el sistema de evaluación continua, la evaluación de la parte teórica se realizará a lo largo del semestre en dos exámenes parciales distintos, según lo indicado en la tabla de evaluación sumativa.
- A los alumnos que hubieran aprobado la teoría en el semestre pero no tengan aprobada la práctica, se les conservará la nota de teoría hasta la convocatoria de julio del curso actual.
- No se conservarán, bajo ninguna circunstancia, calificaciones de teoría de cursos anteriores. Tampoco se conservarán calificaciones individuales de los exámenes parciales para otras convocatorias. En ningún caso se conservarán los resultados de estos exámenes de evaluación continua para las modalidades de evaluación no continua.

Práctica

- Los alumnos deberán realizar una Práctica que desarrollarán en grupos de, máximo, 3 personas. La práctica se realizará de forma incremental a medida que se vayan impartiendo los contenidos teóricos correspondientes a lo largo del curso.
- La calificación de la práctica se realizará a partir de la evaluación de la memoria presentada por los alumnos y de un examen oral en el que se demostrará el funcionamiento de la práctica. Para aprobar la Práctica se requiere que esté terminada (es decir, todas las etapas completadas) y que sea evaluada como "correctamente realizada".



- Las Prácticas que hayan obtenido una calificación no inferior a 5 puntos serán válidas durante los cursos siguientes (mientras no se produzcan cambios significativos del temario de la asignatura o hasta el próximo cambio de plan de estudios). Así mismo, una práctica calificada como compensable será válida hasta la convocatoria de julio del curso actual.

Evaluación no continua

Aunque el objetivo de la asignatura es que los alumnos distribuyan el esfuerzo a lo largo del curso y que, por lo tanto, la evaluación se acople a este esfuerzo continuo, los alumnos también podrán acogerse a la modalidad de evaluación no continua. **Este sistema de evaluación es excluyente con el sistema de evaluación continua**, por lo que solamente se podrá optar por uno de los dos.

Para los alumnos que opten por la **evaluación no continua** se realizará un Examen Final que comprenderá toda la asignatura.

Para acogerse a la evaluación no continua, los alumnos deberán solicitar por escrito el "sistema de evaluación mediante sólo prueba final" en los plazos establecidos por Jefatura de Estudios. La evaluación no continua afecta solo a la realización de exámenes escritos de teoría; las normas y plazos para la realización de la práctica y su correspondiente examen oral serán exactamente iguales que en el sistema de evaluación continua.

Convocatoria Extraordinaria de julio

Para los alumnos que no hayan aprobado la asignatura en el semestre correspondiente, en julio habrá un examen final de teoría que comprenderá toda la asignatura así como un examen oral de la práctica.



6.Contenidos y Actividades de Aprendizaje

CONTENIDOS ESPECÍFICOS		
Bloque / Tema / Capítulo	Apartado	Indicadores Relacionados
Tema 1: Introducción	1.1 Introducción a los Traductores de Lenguajes	I1
	1.2 Análisis y Síntesis	I1
	1.3 Fases en la etapa de Síntesis	I1
Tema 2: Generación de Código Intermedio	2.1 Lenguajes intermedios	I1, I2, I3
	2.2 Sentencias y expresiones	I1, I2, I3
Tema 3: Entorno de Ejecución	3.1 Organización de la memoria en tiempo de ejecución	I1, I4, I5
	3.2 Registro de Activación	I1, I4, I5
	3.3 Acceso a variables locales, no locales y globales	I1, I4, I5
	3.4 Paso de parámetros	I1, I4, I5
Tema 4: Generación de Código Final	4.1 Códigos de máquina final	I1, I6, I7
	4.2 Esquemas de generación	I1, I6, I7
Tema 5: Optimización de Código	5.1 Optimizaciones independientes de la máquina	I1, I8
	5.2 Optimizaciones dependientes de la máquina	I1, I8

7. Breve descripción de las modalidades organizativas utilizadas y de los métodos de enseñanza empleados

Tabla 7. Modalidades organizativas de la enseñanza

MODALIDADES ORGANIZATIVAS DE LA ENSEÑANZA		
Escenario	Modalidad	Finalidad
	Clases Teóricas	<i>Hablar a los estudiantes</i>
	Seminarios-Talleres	<i>Construir conocimiento a través de la interacción y la actividad de los estudiantes</i>
	Clases Prácticas	<i>Mostrar a los estudiantes cómo deben actuar</i>
	Prácticas Externas	<i>Completar la formación de los alumnos en un contexto profesional</i>
	Tutorías	<i>Atención personalizada a los estudiantes</i>
	Trabajo en grupo	<i>Hacer que los estudiantes aprendan entre ellos</i>
	Trabajo autónomo	<i>Desarrollar la capacidad de autoaprendizaje</i>

Tabla 5. Métodos de enseñanza

MÉTODOS DE ENSEÑANZA		
	Método	Finalidad
	Método Expositivo/Lección Magistral	Transmitir conocimientos y activar procesos cognitivos en el estudiante
	Estudio de Casos	Adquisición de aprendizajes mediante el análisis de casos reales o simulados
	Resolución de Ejercicios y Problemas	Ejercitar, ensayar y poner en práctica los conocimientos previos
	Aprendizaje Basado en Problemas (ABP)	Desarrollar aprendizajes activos a través de la resolución de problemas
	Aprendizaje orientado a Proyectos	Realización de un proyecto para la resolución de un problema, aplicando habilidades y conocimientos adquiridos
	Aprendizaje Cooperativo	Desarrollar aprendizajes activos y significativos de forma cooperativa
	Contrato de Aprendizaje	Desarrollar el aprendizaje autónomo

Se conoce como método expositivo "la presentación de un tema lógicamente estructurado con la finalidad de facilitar información organizada siguiendo criterios adecuados a la finalidad pretendida". Esta metodología -también conocida como lección (lecture)- se centra fundamentalmente en la exposición verbal por parte del profesor de los contenidos sobre la materia objeto de estudio. El término "lección magistral" se suele utilizar para denominar un tipo específico de lección impartida por un profesor en ocasiones especiales.

Análisis intensivo y completo de un hecho, problema o suceso real con la finalidad de conocerlo, interpretarlo, resolverlo, generar hipótesis, contrastar datos, reflexionar, completar conocimientos, diagnosticarlo y, en ocasiones, entrenarse en los posibles procedimientos alternativos de solución.

Situaciones en las que se solicita a los estudiantes que desarrollen las soluciones adecuadas o correctas mediante la ejercitación de rutinas, la aplicación de fórmulas o algoritmos, la aplicación de procedimientos de transformación de la información disponible y la interpretación de los resultados. Se suele utilizar como complemento de la lección magistral.

Método de enseñanza-aprendizaje cuyo punto de partida es un problema que, diseñado por el profesor, el estudiante ha de resolver para desarrollar determinadas competencias previamente definidas.

Método de enseñanza-aprendizaje en el que los estudiantes llevan a cabo la realización de un proyecto en un tiempo determinado para resolver un problema o abordar una tarea mediante la planificación, diseño y realización de una serie de actividades, y todo ello a partir del desarrollo y aplicación de aprendizajes adquiridos y del uso efectivo de recursos.

Enfoque interactivo de organización del trabajo en el aula en el cual los alumnos son responsables de su aprendizaje y del de sus compañeros en una estrategia de corresponsabilidad para alcanzar metas e incentivos grupales. Es tanto un método, a utilizar entre otros, como un enfoque global de la enseñanza, una filosofía.

Un acuerdo establecido entre el profesor y el estudiante para la consecución de unos aprendizajes a través de una propuesta de trabajo autónomo, con una supervisión por parte del profesor y durante un periodo determinado. En el contrato de aprendizaje es básico un acuerdo formalizado, una relación de contraprestación recíproca, una implicación personal y un marco temporal de ejecución.



BREVE DESCRIPCIÓN DE LAS MODALIDADES ORGANIZATIVAS UTILIZADAS Y METODOS DE ENSEÑANZA EMPLEADOS

CLASES DE TEORIA	Durante una clase de teoría o lección magistral, el profesor realiza una exposición verbal de los contenidos sobre la materia objeto de estudio, mediante la cual suministra a los alumnos información esencial y organizada procedente de diversas fuentes con unos objetivos específicos predefinidos (motivar al alumno, exponer los contenidos sobre un tema, explicar conocimientos, efectuar demostraciones teóricas, presentar experiencias, etc.) pudiendo utilizar para ello, además de la exposición oral, otros recursos didácticos (audiovisuales, documentos, etc.).
CLASES DE PROBLEMAS	La intención principal es la de aplicar lo ya aprendido para favorecer la comprensión tanto de la importancia como del contenido de un nuevo tema, afianzar conocimientos y estrategias y su aplicación en las situaciones prácticas que se planteen.
PRÁCTICAS	Método de enseñanza-aprendizaje en el que los estudiantes llevan a cabo la realización de un proyecto en un tiempo determinado para resolver un problema o abordar una tarea mediante la planificación, diseño y realización de una serie de actividades, y todo ello a partir del desarrollo y aplicación de aprendizajes adquiridos y del uso defectivo de recursos.
TRABAJOS AUTONOMOS	...
TRABAJOS EN GRUPO	...
TUTORÍAS	Atención personalizada a los estudiantes mediante un conjunto de reuniones programadas dirigidas a grupos muy reducidos de alumnos en que éstos podrán además interactuar entre sí y con el profesor.



8. Recursos didácticos

RECURSOS DIDÁCTICOS	
BIBLIOGRAFÍA	Aho, A. V.; Lam, M.; Sethi, R.; Ullman, J. D.: "Compiladores: Principios, Técnicas y Herramientas" Addison-Wesley. 2008.
	Aho, A. V.; Lam, M. S.; Sethi, R.; Ullman, J. D.: "Compilers. Principles, Techniques and Tools" 2ª ed. Addison-Wesley. 2007.
	Bennett, J. P.: "Introduction to Compiling Techniques" McGraw-Hill. 1996.
	Kakde, O. G.: "Algorithms for Compiler Design" Charles River Media. 2002.
	Levine, J. R.; Mason, T.; Brown, D.: "Lex & Yacc" O'Reilly. 1992.
	Pittman, T.; Peters, J.: "The Art of Compiler Design: Theory and Practice" Prentice-Hall. 1992.
	Watt, D.; Brown, D.: "Programming Language Processors in Java: Compilers and Interpreters" Prentice Hall. 2000.
Wilhelm, R.; Maurer, D.: "Compiler Design" Addison-Wesley. 1995.	
RECURSOS WEB	Página web de la asignatura: http://www-lt.ls.fi.upm.es /traductores
	Sitio Moodle de la asignatura (-)
EQUIPAMIENTO	Aula: asignada por Jefatura de Estudios



9. Cronograma de trabajo de la asignatura

Semana	Actividades en Aula	Actividades en Laboratorio	Trabajo Individual	Trabajo en Grupo	Actividades de Evaluación	Otros
Semana 1 (2,5 horas)	• Tema 1 y Tema 2. Apartado 2.1. Lección magistral (2 horas)	•	• Estudio individual (0,5 horas)	•	•	•
Semana 2 (2,5 horas)	• Tema 2. Apartado 2.2. Lección magistral (2 horas)	•	• Estudio individual (0,5 horas)	•	•	•
Semana 3 (3 horas)	• Tema 2. Apartado 2.2. Lección magistral (2 horas)	•	• Estudio individual (1 hora)	•	•	•
Semana 4 (4 horas)	• Tema 2. Apartado 2.2. Lección magistral (2 horas)	•	• Estudio individual (1 hora)	• Práctica (1 hora)	•	•
Semana 5 (5 horas)	• Tema 2. Apartado 2.2. Lección magistral (2 horas)	•	• Estudio individual (1 hora)	• Práctica (2 horas)	•	•
Semana 6 (4,5 horas)	• Clase de problemas (2 horas)	•	• Estudio individual (0,5 hora)	• Práctica (2 horas)	•	•
Semana 7 (6 horas)	• Tema 3. Apartados 3.1 y 3.2. Lección magistral (2 horas)	•	• Preparación para Examen 1 (2 horas)	• Práctica (2 horas)	•	•
Semana 8 (5,25 horas)	• Tema 3. Apartados 3.2 y 3.3. Lección magistral (2 horas)	•	• Estudio individual (0,5 horas)	• Práctica (2 horas)	• Examen 1 (0,75 hora)	•
Semana 9 (5 horas)	• Tema 3. Apartados 3.3 y 3.4. Lección magistral (2 horas)	•	• Estudio individual (1 hora)	• Práctica (2 horas)	•	•
Semana 10 (4,5 horas)	• Tema 4. Apartado 4.1. Lección magistral (2 horas)	•	• Estudio individual (0,5 hora)	• Práctica (2 horas)	•	•



Semana 11 (4,5 horas)	• Tema 4. Apartados 4.1 y 4.2. Lección magistral (2 horas)	•	• Estudio individual (0,5 horas)	• Práctica (2 horas)	•	•
Semana 12 (6 horas)	• Tema 4. Apartado 4.2 y Tema 5. Lección magistral (2 horas)	•	• Estudio individual (1 hora)	• Práctica (3 horas)	•	•
Semana 13 (6,5 horas)	• Clase de problemas (2 horas)	•	• Estudio individual (0,5 hora)	• Práctica (4 horas)	•	•
Semana 14 (6,5 horas)	• Clase de problemas (2 horas)	•	• Estudio individual (0,5 hora)	• Práctica (4 horas)	•	•
Semana 15 (7 horas)	• Clase de problemas (2 horas)	•	• Estudio individual (1 hora)	• Práctica (4 horas)	•	•
Semana 16 (7,5 horas)	• Clase de problemas (2 horas)	•	• Preparación para Examen 3 (3 horas)	• Preparación de la Presentación de la Práctica (2 horas)	• Examen de Práctica (0,5 horas)	•
Semana 17 (0,75 horas)		•	•	•	• Examen 2 (0,75 hora)	•

Nota: Para cada actividad se especifica la dedicación en horas que implica para el alumno



POLITÉCNICA



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID
FACULTAD DE INFORMÁTICA
Campus de Montegancedo
Boadilla del Monte. 28660 Madrid